****

**Nombre: Cristian Israel Buclon Pedroza.**

**Num.Control:** **1220100646**

**Grupo: GDS0351**

**Materia: Aplicaciones Web para I4.0.**

**Profesor: José De Jesús Eduardo**

**Barrientos Avalos**

# Actividad: Ejercicio 3. TextField

# Propiedad para eliminar el banner DEBUG de las aplicaciones

# 

# Es una propiedad sencilla de implantar para eliminar el banner, ya que esto hace que cada una de nuestras aplicaciones se pueda ver de manera mas profesional, sin que ese banner se muestre.

# ¿Cómo se define el color de fondo de la AppBar?

# El principal método que implementa el color de fondo de la aplicación es la llamada backgroundColor, la cual principal mente establece la estructura previamente establecida para ser adaptada en la app

# 

# ¿Para qué es el widget Scaffold? Sirve como contenedor de otros elementos que hace mas dinámica la aplicación ya sea un campo de texto, barras y algunos otros mas.

# 

# ¿Qué indica la propieda child? Define los objetos que contiene el widget tal como lo es la forma de una columna.

# 

# 5. Explica con tus palabras la siguiente línea de código:

# Especifica algunos de los elementos de un nuevo estado a partir de la clase MyTextfield para poder controlar los elementos del créateState.   State<MyTextField> createState() => \_MyTextFieldState();

# 

# 

# 6. ¿Para qué sirve un controlador en un TextField? Sirve mas que nada para poder controlar un campo especifico con una información. ¿A qué clase pertenece?

# Pertenece a la clase en la que indica el text editingo para poder cambiar el contenido que pueda contener el campo de texto.

# 

# 7. Elimina setState en el método onSubmitted    ¿Qué diferencia hay al ejecutar la App? La app no muestra los valores introducidos en el campo establecido por el método onSubmitted

# 

# 8. ¿Qué es un onSubmitted en un TextField? Tiene el principal objetivo de ir introduciendo los datos cada vez que el usuario desee cuando este presione enter, una vez introducido cualquier tipo de texto en el campo.

# 9. ¿Qué es un onChange en un TextField? Mas que nada tiene la función de poder cambiar el valor de un elemento o a la hora de introducir un buevo valor para que después en compañía del Submite es que el nuevo valor es intoducido

# 10. Explica qué contiene en la aplicación, el Widget Column: Contiene las propiedades principales del TextField para poder introducir y subir los datos.

# 